TECH CITY

FAQ

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

HACKATHON

by **Aveiro Tech City**

Aveiro
câmara municipal

1. Preciso ser especialista em áreas tecnológicas para participar no Aveiro Tech City Hackathon?

O "*Aveiro Tech City Hackathon*" dirige-se a pessoas, com 18 anos ou mais, com diversos perfis. Assim, não é necessário que os participantes sejam especialistas nas áreas tecnológicas, mas sim que demonstrem sensibilidade e interesse pela resolução dos desafios colocados. Se é este o caso, este evento é perfeito para ti! Deves, contudo, ter em mente que as equipas precisam de alguma experiência (académica, profissional ou enquanto *hobby*) para resolverem o desafio num curto período de tempo.

2. Que competências são recomendadas?

Recomendamos a constituição de equipas multidisciplinares, capazes de combinar diferentes conhecimentos e perspetivas para responder ao desafio escolhido.
Dependendo do desafio, poderão ser particularmente úteis competências nas seguintes áreas:

- Programação e desenvolvimento de software;
- Ciência e análise de dados;
- Inteligência Artificial;
- Design de produto e UX/UI;
- Comunicação e apresentação;
- Conhecimento da área de negócio associada ao desafio.

Equipas com perfis complementares tendem a estar melhor preparadas para compreender o problema, desenvolver soluções mais completas e apresentar propostas com maior potencial de impacto.

3. Existe algum custo de participação/inscrição?

Não, a inscrição e participação no "*Aveiro Tech City Hackathon*" é gratuita.

Por esse motivo, os interessados devem apenas inscrever-se caso tenham total disponibilidade para participar no *Hackathon* uma vez que podem estar a condicionar a participação a outros interessados.
De igual modo, a não comparência sem justificação ou aviso prévio irá condicionar a participação dos inscritos em futuras edições.

4. Em que datas decorre o *Aveiro Tech City Hackathon* e qual o programa previsto?

O "*Aveiro Tech City Hackathon*" ocorrerá de acordo com o seguinte programa:

- **1 de outubro a 4 de novembro de 2026** | Período de inscrições e esclarecimentos.
- **6 de novembro de 2026** | Anúncio da lista final de candidatos/as admitidos.
- **13 de novembro de 2026** | Identificação do desafio atribuído a cada Candidato/a/Equipa admitido.
- **16 a 18 de novembro de 2026** | **HACKATHON (online)**.
  - **16 de novembro** - **17h30** - Sessão de Abertura.
  - **18 de novembro** - **19h00** - Submissão do 1.º entregável.
- **20 de novembro de 2026** | **HACKATHON (presencial)**.
  - **08h30** - Receção de Participantes.
  - **09h00** - Abertura e boas vindas.
  - **09h30** - *Let's Start | Coding Time.*
  - **16h30** - Seleção dos projetos finalistas.
  - **17h30** - Submissão de projetos e *Coffee-Break.*
  - **18h00** - Apresentações dos projetos.
  - **20h00** - Anúncio dos vencedores e *Cocktail* final.

5. Em alguma fase, é necessária uma participação presencial?

Sim, os participantes devem garantir a sua disponibilidade e assumir o compromisso de participar de forma assídua durante a maratona (*Hackathon*). Tal significa a obrigatoriedade de presença física durante o programa que decorre no dia 20 de novembro de 2026.

6. Quanto tempo terei de dedicar à participação no Aveiro Tech City Hackathon?

O Aveiro Tech City Hackathon decorre em formato híbrido:

- Fase online: de 16 a 18 de novembro de 2026;
- Fase presencial: 20 de novembro de 2026.

Durante a fase online, o tempo necessário dependerá da dimensão da equipa, da complexidade do desafio escolhido e da abordagem adotada para o desenvolvimento da solução. Como referência, recomendamos um investimento mínimo de cerca de 4 a 5 horas por participante.

No dia presencial, os participantes deverão estar disponíveis entre as 08h30 e as 20h00, de acordo com a agenda do evento.
Para tirares o máximo partido da experiência, recomendamos que reserves tempo suficiente para colaborar com a tua equipa ao longo de toda a competição.

7. Posso inscrever-me individualmente?

Sim. Podes inscrever-te individualmente e indicar, por ordem de preferência, em que desafios gostarias de trabalhar. Posteriormente, as inscrições individuais serão agrupadas pela organização, por equipas, consoante a ordem de preferência do desafio que indicaram na inscrição.
A organização irá procurar garantir a participação do maior número de interessados, procurando, sempre que possível alocá-los ao desafio preferencial que selecionaram.
Todas as inscrições serão validadas e selecionadas e os inscritos selecionados serão informados, no dia 13 de novembro, em que equipa e desafio foram colocados.

Nota: Devido à necessidade de haver um limite mínimo e máximo de equipas para cada desafio, não é garantido que o candidato e/ou equipa seja alocado no desafio de maior preferência.

8. Quantas pessoas podem integrar uma equipa?

As equipas devem ter entre 3 a 5 elementos.

9. Sou colaborador(a)/estudante ou membro de uma das entidades organizadoras dos desafios. Posso participar?

Sim. Podes participar no Aveiro Tech City Hackathon, desde que não integres uma equipa que esteja a desenvolver uma solução para o desafio promovido pela entidade com a qual tens vínculo académico, profissional ou institucional direto.
Por exemplo, estudantes, docentes, investigadores ou colaboradores da Universidade de Aveiro não poderão integrar equipas que concorram a um desafio promovido pela própria Universidade de Aveiro.
O mesmo princípio aplica-se às restantes entidades promotoras dos desafios.

10. Quando terminam as inscrições?

As inscrições terminam às 23:59 (GMT) do dia **4 de novembro de 2026**, no formulário de inscrições (cujo link estará disponível no website da Aveiro Tech Week - https://techweek.aveirotechcity.pt/)

11. O que ganho em participar no Aveiro Tech City Hackathon?

O *"Aveiro Tech City Hackathon"* é uma ótima oportunidade para fazer *networking*, melhorar as tuas competências, ganhar prémios e criar memórias incríveis.

12. Quais os desafios que integram este Hackathon?

O *"Aveiro Tech City Hackathon"* apresenta 3 desafios a que os participantes podem apresentar projetos:

- Desafio #1 - by CMA e Instituto de Telecomunicações - Smart Aveiro: From Data to Action
- Desafio #2 - by CMA e Universidade de Aveiro - Ctrl + F Aveiro: Identificação Automática de Mobiliário Urbano
- Desafio #3 - by Altice Labs - Connected Home, Reimagined: A IA ao serviço da casa

13. Onde é que o evento vai decorrer?

O Hackathon terá um formato híbrido e estará dividido em duas fases:

- *Online*, no dia 16 de novembro de 2026, 17h30 | Sessão de Abertura *online* para dar início à competição, até 18 de novembro às 19h00, terminando com a submissão do 1.º entregável.
- Presencial, no dia 20 de novembro de 2026, 08h30-20h00 | HACKATHON, na Fábrica Centro de Ciência Viva de Aveiro.

14. E em relação à comida?

Não te preocupes. Vamos oferecer almoço, *coffee-breaks* e bebidas durante o evento.
Caso tenhas alguma restrição alimentar deves informar atempadamente a organização através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

15. O que devo levar?

Boa disposição, humor e muita vontade de aprender! Além disso, os participantes devem trazer computadores ou outros equipamentos que julguem relevantes para o desenvolvimento dos projetos.

16. Que tipo de apoio e mentoria será prestada?

Cada parceiro disponibilizará diversos mentores para apoiar o desenvolvimento das soluções.
Estes mentores serão divulgados ao longo do período de inscrições.
Também, ao longo da competição, as equipas/projetos terão que cumprir um *checkpoint* obrigatório, online, com mentores. O checkpoint deverá ser agendado com os mentores no dia 18 de novembro, durante a parte da tarde, em horário a combinar. Contudo, no dia 16 de novembro, na sessão de abertura, iremos possibilitar o contacto com mentores para que tal aconteça.

17. Posso utilizar ferramentas de Inteligência Artificial para desenvolver a solução?

Sim. É permitida a utilização de ferramentas de Inteligência Artificial (IA), incluindo assistentes de programação, geração de conteúdo, análise de dados ou outras tecnologias de apoio ao desenvolvimento.
As equipas podem recorrer a estas ferramentas para apoiar a pesquisa, a exploração de ideias, a resolução de questões técnicas e o desenvolvimento das suas soluções.
No entanto, cada equipa deverá assegurar a originalidade da proposta apresentada, não sendo admitidas cópias ou plágios, integrais ou parciais, de projetos já existentes. A utilização de IA não deverá substituir o contributo criativo, o pensamento crítico e a participação efetiva dos membros da equipa.
Os participantes são responsáveis por validar, testar e compreender integralmente a solução apresentada, bem como por verificar a adequação e a fiabilidade dos conteúdos produzidos ou sugeridos pelas ferramentas utilizadas.
Durante a avaliação, o júri poderá colocar questões sobre as opções técnicas adotadas, pelo que os participantes deverão demonstrar conhecimento efetivo sobre a solução desenvolvida.
A utilização de ferramentas de IA será considerada um recurso de apoio ao desenvolvimento e não constitui, por si só, um fator de avaliação positiva ou negativa.

18. Existem outros checkpoints obrigatórios?

Sim. A organização irá disponibilizar *templates* para todos os entregáveis que as equipas deverão utilizar. As equipas a concurso devem submeter os seguintes entregáveis:

a. até às **19h00 do dia 18 de novembro** de 2026:
   i. Relatório sucinto da abordagem ao problema, com o máximo de 2 páginas (obrigatório).
b. até às **17h30 do dia 20 de novembro** de 2026:
   i. Sumário Executivo, em pdf, com o máximo de 2 páginas (obrigatório).
   ii. Apresentação, em ppt (obrigatório).
   iii. Link para o repositório de código (opcional).

19. Como será feita a avaliação e seleção dos vencedores?

Existirão dois momentos de avaliação e seleção de projetos, nomeadamente a **Avaliação Intermédia** e a **Avaliação Final**.

A **Avaliação Intermédia** é a etapa para seleção de até seis **melhores equipas/projetos de cada desafio.** Nesta fase de avaliação, todas as equipas/projetos terão a oportunidade de apresentar o seu projeto durante **3 minutos**, acrescidos de **1 minuto para questões, aos mentores e jurados.**
A seleção de até seis melhores equipas/projetos de cada desafio que irão defender o seu projeto perante o júri ocorrerá de acordo com os critérios, pontuação e ponderação apresentados de seguida:

Critérios de Avaliação	**Pontuação**	**Ponderação**
Enquadramento e resposta ao desafio	(1-10)	25%
Facilidade de adoção do projeto por parte dos desafiadores	(1-10)	25%
Viabilidade de implementação e gestão futura (sustentabilidade) do projeto	(1-10)	25%
Apresentação da solução	(1-10)	25%
		100%

As equipas/projetos finalistas só serão apresentadas no momento de subir ao palco, pelo que todas devem preparar os *pitches.*

A **Avaliação Final** é a etapa para seleção da **equipa/projeto vencedor de cada desafio.** Nesta fase de avaliação, as equipas/projetos finalistas terão a oportunidade de apresentar ao júri o seu projeto durante **5 minutos**, acrescidos de **3 minutos para questões.**

Os projetos apresentados serão avaliados pelos Júri tendo em conta os seguintes critérios, pontuação e ponderação:

Critérios de Avaliação	Pontuação	Ponderação
Enquadramento e resposta ao desafio	(1-10)	20%
Facilidade de adoção do projeto por parte dos desafiadores	(1-10)	20%
Viabilidade de implementação e gestão futura (sustentabilidade) do projeto	(1-10)	20%
Possibilidade de replicação em outros territórios e contextos	(1-10)	20%
Apresentação da solução	(1-10)	10%
Documentação (entregáveis) da solução	(1-10)	10%
		100%

20. Após a competição, quem será o dono da propriedade intelectual desenvolvida?

Todos os projetos constituem trabalho colaborativo. A propriedade intelectual dos projetos desenvolvidos será atribuída às entidades que apresentaram os desafios de modo a facultar o livre acesso de uso e adaptação, sem objetivos comerciais, mas com obrigação de partilha, a todos/as que tiverem interesse na sua aplicação.

21. Tenho outra questão

Se pudermos ajudar, contacta-nos através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt

22. Gosto de estar a par de tudo! Onde posso encontrar mais informações?

Podes sempre obter mais informações em https://techweek.aveirotechcity.pt/events/aveiro-tech-city-hackathon